

DATA: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

ACOMPANHE COM O DEDINHO CADA PALAVRINHA DA CANTIGA ABAIXO E DEPOISCANTE FAZENDO OS GESTOS:

O SAPO NÃO LAVA O PÉ

NÃO LAVA POR QUE NÃO QUER

ELE MORA LÁ NA LAGOA

NÃO LAVA O PÉ

POR QUE NÃO QUER

MAS, QUE CHULÉ!



FAÇA UMA BONITA PINTURA:

QUAL O BICHO QUE APARECE NA CANTIGA? PINTE O NOME DELE:

ONDE ELE MORA? \_\_\_\_\_

O QUE ELE NÃO LAVA? \_\_\_\_\_

O QUE ELE TEM NO PÉ? \_\_\_\_\_

PROCURE AS RESPOSTAS NA CANTIGA PRA TE AJUDAR COM A ESCRITA.

REGISTRE A QUANTIDADE EMBAIXO DO DESENHO, DEPOIS JUNTE E ANOTE NA FRENTE:

 +  =

 +  =

 +  =

 +  =

 +  =

NOME COMPLETO:


DATA: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

VAMOS APRENDER UM TRAVA LINGUA:

COM AJUDA DE UM ADULTO, LEIA PALAVRA POR PALAVRA ACOMPANHANDO COM O DEDINHO. REPITA VÁRIAS VEZES ATÉ DECORAR:



OLHA O SAPO DENTRO DO SACO

O SACO COM SAPO DENTRO

O SAPO BATENDO PAPO

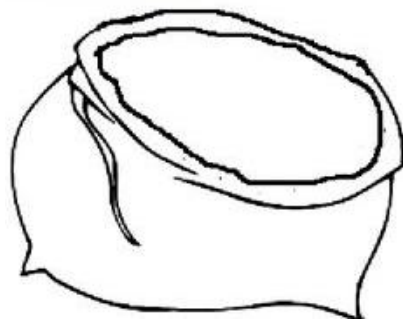
E O PAPO SOLTANDO VENTO.

PINTE TODAS AS PALAVRAS  
SAPO QUE APARECEM.

QUANTAS VEZES APARECE A  
PALAVRA SAPO: \_\_\_\_\_

DESENHE UM SAPO NO SACO.

DEPOIS DE DECORAR, APOSTE  
COM SUA FAMÍLIA QUEM  
CONSEGUE FALAR MAIS RÁPIDO  
SEM TRAVAR A LÍNGUA.



DE MANHÃ, O SAPIÑO COMEU 4 MOSQUINHAS. À TARDE, COMEU MAIS 5. QUANDO CHEGOU A NOITE, COMEU MAIS 3. QUANTAS MOSQUINHAS ELE COMEU DURANTE O DIA? DESENHE PARA CONTAR E ANOTE:



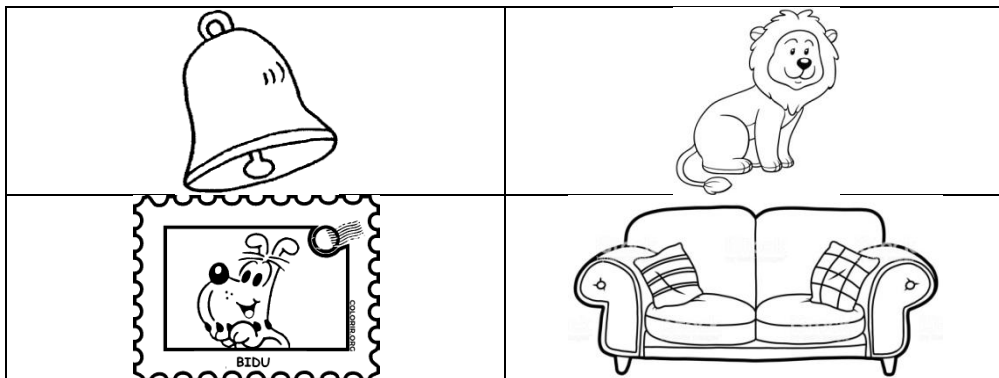
O SAPIÑO GANHOU DE SUA MÃE 13 MOSQUINHAS. DURANTE O DIA COMEU 5. QUANTAS MOSQUINHAS ELE AINDA TEM? DESENHE TODAS, RISQUE AS QUE ELE COMEU, CONTE QUANTAS SOBRARAM E ANOTE:



NOME COMPLETO:

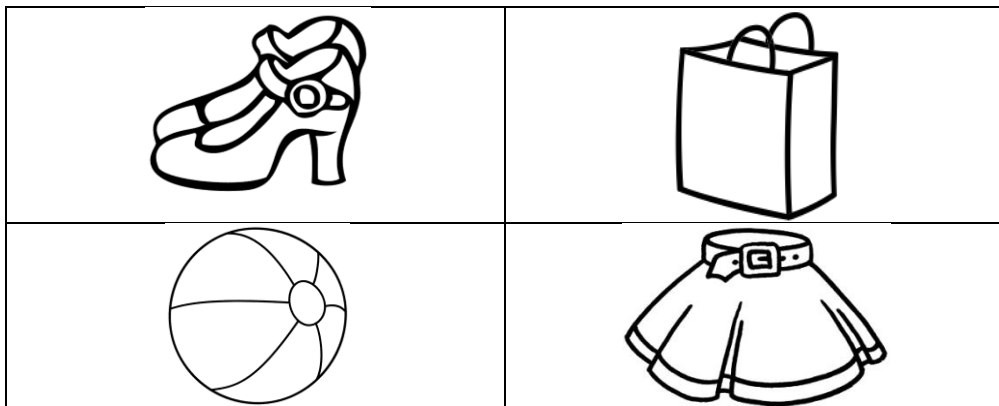

DATA: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

OBSERVE OS DESENHOS ABAIXO, FALE DEVAGAR O NOME DE CADA UM ESCUTANDO BEM O PRIMEIRO SOM QUE SAI DA BOQUINHA. DESCUBRA O INTRUSO E PINTE-O:



AS OUTRAS FIGURAS TEM ALGO EM COMUM. VOCÊ PERCEBEU QUE TODOS COMEÇAM COM \_\_\_\_\_

FAÇA O MESMO COM AS FIGURAS ABAIXO, PINTANDO O INTRUSO NOVAMENTE:



AS OUTRAS FIGURAS TEM ALGO EM COMUM. VOCÊ PERCEBEU QUE TODOS COMEÇAM COM \_\_\_\_\_ ASSIM COMO SAPO.

COMPLETE A SEQUÊNCIA NUMÉRICA:

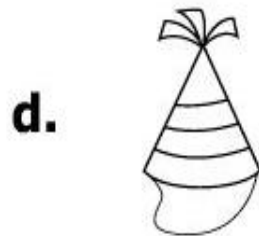
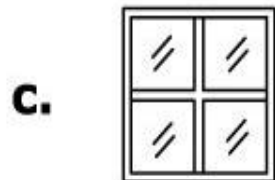
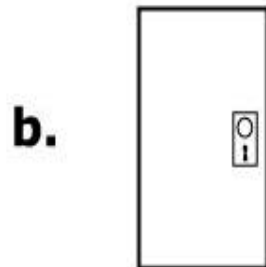
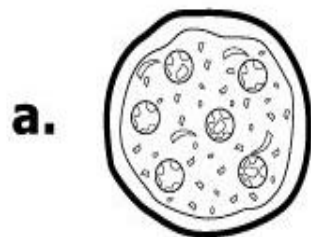
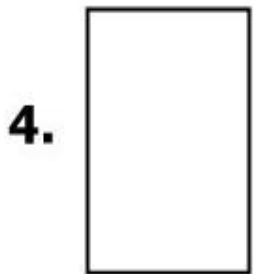
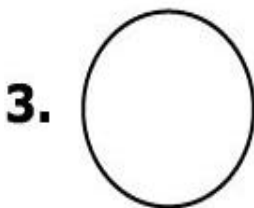
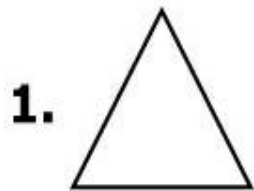


1				5					10
	12		14				18		
		23					27		30

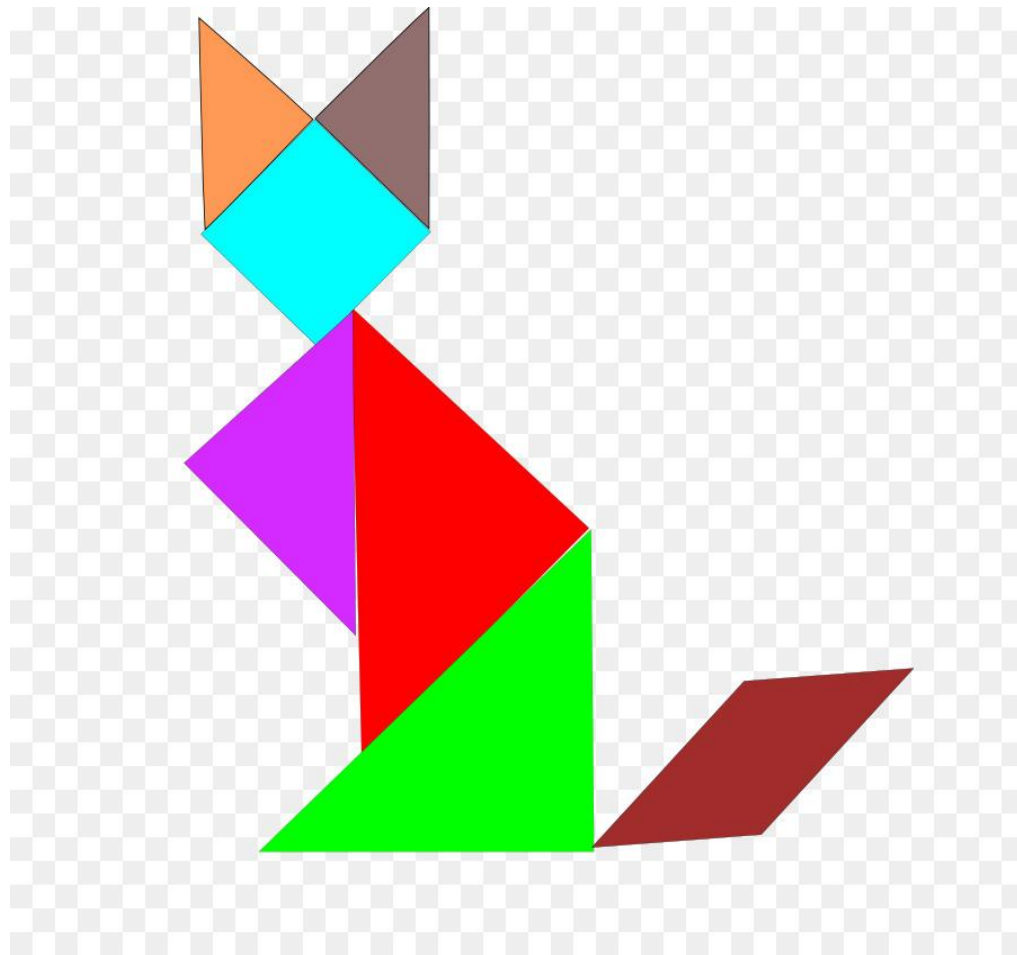
NOME COMPLETO:


DATA: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

LIGUE OS OBJETOS A SUAS FORMAS CORRESPONDENTES:



HOJE VOCÊ VAI MONTAR UM GATINHO USANDO AS PEÇAS DO TANGRAM. RECORTE AS PEÇAS, COLE-AS E MONTE SUA CASA.



MONTE AQUI SEU GATO USANDO AS PEÇAS DO TANGRAM.

NOME COMPLETO:
